



BASEBALL - SOFTBALL

Categorie	Categoria unica mista
Composizione squadre	La rappresentativa d'Istituto è composta da un minimo di 13 e un massimo di 18 giocatrici/tori; nell'ordine di battuta e per tutta la durata della partita, dovranno essere, obbligatoriamente, presenti sempre in campo minimo 2 femmine.
Tempi di gioco	Gli incontri sono disputati sulla distanza di 5 riprese complete o 1h e 30, gli incontri vanno comunque completati anche se la squadra in svantaggio non ha nessuna possibilità di vittoria. La squadra di casa può, se in vantaggio, rinunciare alla seconda metà dell'ultimo inning.
Impianti e attrezzature	<p>Gli incontri devono svolgersi, ove possibile, su campi con misure regolamentari; in alternativa possono essere adattati campi da gioco di altri sport, rispettando le seguenti misure: distanza tra le basi: mt 18,29; non è prevista pedana del lanciatore (vedi succ. regole di base);</p> <p>In alternativa alle palle "incrediball" da softball, possono essere usate palline da baseball tipo "indoor" da 9 pollici.</p>
Abbigliamento	<p>E' obbligatorio l'uso di mazze regolamentari approvate "little league max 32". Per le/i ricevitrici/tori è obbligatorio l'uso della maschera con paragola e caschetto protettivo.</p> <p>Per tutte/i le/i giocatrici/tori è necessaria, senza distinzione di ruolo, un'adeguata protezione "tipo conchiglia".</p> <p>E' fatto assoluto divieto di calzare scarpe con spikes o tacchetti metallici, particolarmente raccomandate sono (specialmente su campi erbosi) le scarpe con tacchetti di gomma.</p>
Regole di base	<p>Valgono le regole del "Regolamento tecnico baseball ragazzi" con le seguenti eccezioni: I corridori possono staccarsi dalle basi quando la palla ha raggiunto il piatto di casa base, la/il ricevitrice/tore ha 2 possibilità:</p> <ul style="list-style-type: none"> □ tira in base per tentare di eliminare i corridori, la palla è viva e in gioco; □ non tira, la palla è morta, i corridori possono avanzare solo di una base. In caso di palla persa dalla ricevitrice/tore si applicheranno le stesse due possibilità sopra descritte. <p>Partenza anticipata: le/i giocatrici/tori dovranno rimanere a contatto con le basi fino a quando la palla lanciata non avrà raggiunto il piatto di casa base.</p> <p>Penalità: la palla è morta, il lancio è valido, l'eventuale battuta è equiparata ad un foul ball ed i corridori dovranno ritornare alla casa di partenza.</p> <p>Limiti di punteggio: indipendentemente dal numero di giocatrici/tori eliminate/i, l'arbitro dovrà porre termine alla fase di attacco della squadra che avrà raggiunto i 4 punti nella ripresa (in tutte le fasi della manifestazione).</p> <p>In caso di pareggio si disputeranno gli innings supplementari mettendo in seconda base l'ultima/o battitrice/tore che ha completato il suo turno nell'inning precedente, fino a che, a parità di attacchi, una squadra non si porterà in vantaggio.</p> <p>NON SI PREVEDE L'UTILIZZO DI LANCIATORE in quanto si giocherà con "coach pitch", ossia sarà il coach a tirare la pallina ma non potrà prendere parte al gioco per effettuare eliminazioni. A farlo sarà un difensore appositamente schierato vicino al coach.</p>
Criteri di classifica	<p>Per ciascun incontro vinto verranno assegnati 2 punti; 0 punti in caso di incontro perso.</p> <p>Nei tornei con girone all'italiana, in caso di squadre in parità di punti in classifica, essa sarà definita tenendo conto:</p> <ul style="list-style-type: none"> - del risultato dell'incontro diretto; - della classifica avulsa in caso di più squadre in parità; - della squadra più giovane; - del sorteggio.
Norme generali	Per quanto non espressamente indicato, si fa riferimento al Progetto tecnico dei Campionati Studenteschi e al regolamento tecnico della F.I.B.S.